Relatório

**Relatório de Projeto: Jogo de Adivinhação**

**Objetivo do Projeto:** O objetivo do projeto é desenvolver um jogo de adivinhação que ofereça diversão e distração aos jogadores. O jogo contará com três modalidades distintas: filmes, séries e logomarcas. Cada modalidade permitirá que os jogadores testem seus conhecimentos em diferentes áreas, proporcionando uma experiência variada e interessante.

**Descrição do Jogo:**

* **Modalidades:** O jogo terá três modalidades principais:
  + **Filmes:** Questões relacionadas a títulos, personagens, cenas e diálogos de filmes famosos.
  + **Séries:** Perguntas sobre séries populares, incluindo detalhes sobre episódios, enredos e personagens.
  + **Logomarcas:** Desafios de identificação de logotipos de marcas conhecidas.
* **Formato das Perguntas:** As perguntas serão de múltipla escolha, oferecendo várias opções de resposta para cada pergunta.
* **Escalabilidade da Dificuldade:** A dificuldade das perguntas aumentará progressivamente a cada nível. Os níveis iniciais terão perguntas mais fáceis e, conforme o jogador avança, as perguntas se tornarão mais desafiadoras, exigindo maior conhecimento e atenção aos detalhes.

**Público-Alvo:** O jogo é destinado a pessoas que buscam uma forma de entretenimento leve e descompromissada, fãs de filmes, séries e marcas, e qualquer pessoa interessada em testar seus conhecimentos de uma maneira divertida.

**Benefícios Esperados:**

* **Entretenimento:** Proporcionar momentos de diversão e distração aos jogadores.
* **Engajamento:** Manter os jogadores engajados através de perguntas variadas e níveis de dificuldade crescentes.
* **Educação:** Ajudar os jogadores a aprenderem mais sobre filmes, séries e marcas de maneira lúdica.